Le panier de Croco

Observe • Retiens • Transforme

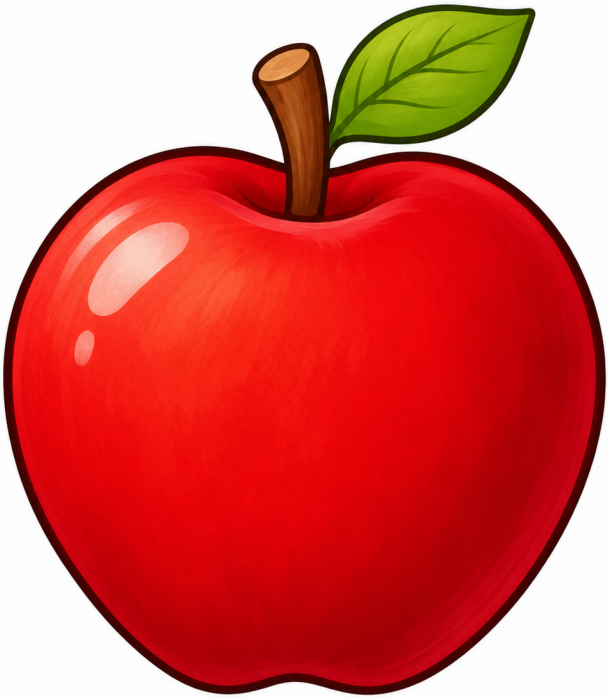


 J’observe.

 J’écoute le changement.

 Je cherche dans ma tête.

Nous vérifions ensemble !

























Règles du jeu

Le panier de Croco • Toute la classe • 5 à 10 minutes

But : retenir les objets et modifier le panier dans sa tête.

Préparez : les cartes et un cache. Regroupez les enfants près du tableau.

1. **Montrez.**
   Affichez 2 à 4 cartes. Les enfants nomment les objets.

2. **Cachez.**
   Cachez toutes les cartes d’un seul geste.

3. **Annoncez un changement.**
   « Ajoute… », « Enlève… » ou « Remplace… par… »

4. **Laissez chercher.**
   Chacun réfléchit, puis dit sa réponse à son voisin.
   Un élève répond pour la classe.

5. **Vérifiez ensemble.**
   Dévoilez les cartes et réalisez le changement.
   L’ordre des objets dans la réponse ne compte pas.

Exemple
Pomme et ballon → « Enlève le ballon. » → Il reste la pomme.

Pour débuter : 2 cartes, une seule action et 2 manches.
Faites d’abord un essai ensemble. Remettez les objets de départ avant de recommencer.

24 DÉFIS • NIVEAU 1

2 objets au départ

Actions regroupées : enlever, ajouter, puis remplacer.

Nº	Cartes à montrer	Changement à annoncer	Réponse attendue
1	Clé, chaussette	Croco enlève la clé.	**1 objet** Chaussette
2	Crayon, pomme	Croco enlève la pomme.	**1 objet** Crayon
3	Banane, ours	Croco ajoute la tasse.	**3 objets** Banane, ours, tasse
4	Ours, voiture	Croco ajoute le livre.	**3 objets** Ours, voiture, livre
5	Livre, crayon	Croco ajoute la pomme.	**3 objets** Livre, crayon, pomme
6	Pomme, chapeau	Croco remplace la pomme par le livre.	**2 objets** Livre, chapeau
7	Livre, banane	Croco remplace la banane par le ballon.	**2 objets** Livre, ballon
8	Chaussette, ballon	Croco remplace le ballon par la banane.	**2 objets** Chaussette, banane

Premières séances : choisissez une seule action. Vous pouvez reprendre un défi en changeant la disposition des cartes. Ne présentez pas les huit défis d’un seul coup.

24 DÉFIS • NIVEAU 2

3 objets au départ

Actions mélangées • 2 à 4 objets à retrouver.

Nº	Cartes à montrer	Changement à annoncer	Réponse attendue
9	Pomme, livre, voiture	Croco enlève le livre.	**2 objets** Pomme, voiture
10	Ballon, tasse, chaussette	Croco remplace la chaussette par le parapluie.	**3 objets** Ballon, tasse, parapluie
11	Crayon, ours, pomme	Croco ajoute le ballon.	**4 objets** Crayon, ours, pomme, ballon
12	Livre, clé, banane	Croco remplace le livre par la voiture.	**3 objets** Voiture, clé, banane
13	Voiture, ballon, crayon	Croco ajoute l’ours.	**4 objets** Voiture, ballon, crayon, ours
14	Ours, banane, livre	Croco enlève la banane.	**2 objets** Ours, livre
15	Chaussette, pomme, ballon	Croco remplace la pomme par le crayon.	**3 objets** Chaussette, crayon, ballon
16	Crayon, parapluie, chapeau	Croco enlève le parapluie.	**2 objets** Crayon, chapeau

Si le groupe hésite : revenez à deux objets ou à une seule action connue. Vérifiez la compréhension de la consigne avant d’augmenter la difficulté.

24 DÉFIS • NIVEAU 3

4 objets au départ

Défi + : cinq objets dans le panier final.

Nº	Cartes à montrer	Changement à annoncer	Réponse attendue
17	Livre, ballon, pomme, ours	**Défi +** Croco ajoute la chaussette.	**5 objets** Livre, ballon, pomme, ours, chaussette
18	Banane, voiture, crayon, chaussette	Croco enlève le crayon.	**3 objets** Banane, voiture, chaussette
19	Ours, pomme, tasse, banane	Croco remplace l’ours par la clé.	**4 objets** Clé, pomme, tasse, banane
20	Ballon, crayon, chaussette, livre	**Défi +** Croco ajoute la banane.	**5 objets** Ballon, crayon, chaussette, livre, banane
21	Voiture, chapeau, banane, pomme	Croco remplace la banane par le parapluie.	**4 objets** Voiture, chapeau, parapluie, pomme
22	Chaussette, livre, ballon, voiture	Croco enlève le ballon.	**3 objets** Chaussette, livre, voiture
23	Pomme, crayon, ours, chaussette	**Défi +** Croco ajoute le livre.	**5 objets** Pomme, crayon, ours, chaussette, livre
24	Banane, ballon, livre, clé	Croco remplace le livre par la tasse.	**4 objets** Banane, ballon, tasse, clé

Variante avancée : montrez pomme, ballon et livre. Cachez-les. « Croco remplace la pomme par la voiture. Puis il enlève le livre. » Réponse : voiture et ballon. Gardez les cartes cachées entre les consignes.